

UBND TỈNH LẠNG SƠN
VĂN PHÒNG

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: /VP-KTTH

Lạng Sơn, ngày tháng 3 năm 2026

V/v đồng ý xây dựng Quyết định của UBND tỉnh ban hành Quy chế quản lý và sử dụng nguồn vốn NSDP ủy thác qua NHCSXH để cho vay đối với người nghèo và các đối tượng chính sách khác trên địa bàn tỉnh

Kính gửi: Sở Tài chính.

Xem xét Tờ trình số 144/TTr-STC ngày 23/3/2026 của Sở Tài chính về việc đăng ký xây dựng Quyết định của UBND tỉnh ban hành Quy chế quản lý và sử dụng nguồn vốn ngân sách địa phương ủy thác qua Ngân hàng Chính sách xã hội để cho vay đối với người nghèo và các đối tượng chính sách khác trên địa bàn tỉnh Lạng Sơn; đồng chí Đoàn Thanh Sơn, Phó Chủ tịch UBND tỉnh có ý kiến như sau:

1. Đồng ý xây dựng Quyết định của UBND tỉnh ban hành Quy chế quản lý và sử dụng nguồn vốn ngân sách địa phương ủy thác qua Ngân hàng Chính sách xã hội để cho vay đối với người nghèo và các đối tượng chính sách khác trên địa bàn tỉnh Lạng Sơn (thay thế Quyết định số Quyết định số 64/2017/QĐ-UBND và Quyết định số 31/2024/QĐ-UBND¹) như đề xuất của Sở Tài chính tại Tờ trình trên.

2. Giao Sở Tài chính chủ trì, phối hợp với các cơ quan liên quan xây dựng dự thảo Quyết định trên theo trình tự, thủ tục ban hành văn bản quy phạm pháp luật và các văn bản hướng dẫn theo quy định; hoàn thành, trình UBND tỉnh **chậm nhất ngày 15/5/2026**.

Văn phòng UBND tỉnh thông báo đề Sở Tài chính và các cơ quan liên quan thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Chủ tịch, các Phó Chủ tịch UBND tỉnh;
- Các sở, ban, ngành;
- UBND các xã, phường;
- C, PCVP UBND tỉnh, Phòng CM, Trung tâm Thông tin;
- Lưu: VT, KTTH(ĐTTH).

**KT. CHÁNH VĂN PHÒNG
PHÓ CHÁNH VĂN PHÒNG**

Vi Thiện Việt

¹ Quyết định số 64/2017/QĐ-UBND ngày 29/12/2017 của UBND tỉnh ban hành Quy chế quản lý, sử dụng nguồn vốn từ ngân sách địa phương ủy thác qua NHCSXH; Quyết định số 31/2024/QĐ-UBND ngày 20/9/2024 của UBND tỉnh về việc sửa đổi, bổ sung một số điều của Quy chế quản lý, sử dụng nguồn vốn từ ngân sách địa phương ủy thác qua NHCSXH.