

Phụ lục
DANH MỤC VÀ QUY TRÌNH NỘI BỘ GIẢI QUYẾT THỦ TỤC
HÀNH CHÍNH THEO CƠ CHẾ MỘT CỬA LĨNH VỰC ĐƯỜNG BỘ
THUỘC THẨM QUYỀN GIẢI QUYẾT CỦA SỞ GIAO THÔNG VẬN TẢI
TỈNH LẠNG SƠN

(Ban hành kèm theo Quyết định số 921 /QĐ-UBND ngày 25 /5/2024
của Chủ tịch UBND tỉnh Lạng Sơn)

Phần I

DANH MỤC THỦ TỤC HÀNH CHÍNH ĐƯỢC XÂY DỰNG
QUY TRÌNH NỘI BỘ THEO CƠ CHẾ MỘT CỬA (01 TTHC)

TT	Tên thủ tục hành chính	Ghi chú
1	Gia hạn chấp thuận thiết kế kỹ thuật và phương án tổ chức giao thông của nút giao đầu nối vào quốc lộ	

Phần II**QUY TRÌNH NỘI BỘ TRONG GIẢI QUYẾT THỦ TỤC HÀNH CHÍNH THEO CƠ CHẾ MỘT CỬA****CÁC CỤM TỪ VIẾT TẮT**

- Trung tâm Phục vụ hành chính công: TTPVHCC
- Quản lý kết cấu hạ tầng và an toàn giao thông: QLKCHT&ATGT
- Công chức Bộ phận Một cửa: CCMC

1. Gia hạn chấp thuận thiết kế kỹ thuật và phương án tổ chức giao thông của nút giao đầu nối vào quốc lộ

Tổng thời gian thực hiện TTHC: 2,5 ngày làm việc x 08 giờ = 20 giờ

(Thời gian thực hiện theo quy định: 05 ngày làm việc; thời gian đã cắt giảm: 2,5 ngày làm việc)

TT	Trình tự thực hiện	Trách nhiệm thực hiện	Thời gian thực hiện
B1	- Tiếp nhận hồ sơ và ghi giấy biên nhận, hẹn ngày trả kết quả. Nhập hồ sơ điện tử. - Chuyển hồ sơ cho Phòng QLKCHT&ATGT	CCMC Sở tại TTPVHCC	04 giờ
B2	- Tiếp nhận hồ sơ, phân công xử lý hồ sơ	Lãnh đạo Phòng QLKCHT&ATGT	02 giờ
B3	Xử lý hồ sơ: - Trường hợp đủ điều kiện: Soạn thảo văn bản chấp thuận - Trường hợp không đủ điều kiện: Soạn thảo văn bản không chấp thuận - Trình Lãnh đạo phòng xem xét	Chuyên viên Phòng QLKCHT&ATGT	04 giờ
B4	- Xem xét dự thảo văn bản chấp thuận hoặc không chấp thuận của chuyên viên trình - Trình Lãnh đạo Sở	Lãnh đạo phòng QLKCHT&ATGT	04 giờ
B5	Lãnh đạo Sở xem xét ký phê duyệt văn bản chấp thuận hoặc không chấp thuận	Lãnh đạo Sở	04 giờ
B6	Đóng dấu, chuyển kết quả ra tại TTPVHCC	Văn thư Sở	02 giờ

TT	Trình tự thực hiện	Trách nhiệm thực hiện	Thời gian thực hiện
B7	- Trả kết quả giải quyết cho tổ chức, cá nhân - Thống kê, theo dõi	CCMC Sở tại TTPVHCC	Không tính thời gian
	Tổng thời gian thực hiện TTHC		20 giờ
